

キャラクター名
明村 キョウ(あけむら きょう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	陸上部
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	義理の両親(母親のみ)	経験	平凡	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	1	2	5		11	行動値	8
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種:ハヌマーン	P 好奇心	N 不安		
白い部屋の少女	P 友情	N 不安		
永遠の炎	P 信頼	N 不安		
トゥールスチャ	P 尊敬	N 嫌悪		
クトゥグア	P 好奇心	N 憎悪		
アイリア	P 友情	N 劣等感		
きじま	P 友情	N 嫉妬		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: c値-3								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃lv×2								
炎神の怒り	3	3	メジャー(リ)					
効果: ダイス+lv+1、hp-3								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動できる								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作る								
クロックアップ	3	4	メジャー			対決	Dロイス	
効果: ダイス+3、攻撃+5、1シナリオlv+1回								
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: ガード不可、Lv回								
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80	
効果: ダイス-2、攻撃LV×4								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: 1シナリオ1回、c+1で2回行動								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲無視、攻撃-5(-4)								
さらなる波	5	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃+Lv×2								
炎の加護	3	2	マイナー	至近		自動		
効果: ダイス+Lv								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダイス+Lv								

武器
白兵、命中-2、攻撃+lv+6、ガード値:6、射程:至近

Dロイス、変異種
彼女のレネゲイドはエフェクトに氷、もしくは冷気をまとわせる。ゆえに彼女の出す風は冷気が混じり、炎は青い。

陸上部で短距離走者。持ち前の運動神経と明るさでクラスのムードメーカーのような存在となっている。同性のファンがいるらしい。幼い頃に産みの母親を失くしているため、産みの母親がどんな人だったか知りたがっている。

サラマンダー限定シナリオ(仮)
元、氷室 響(ひむろ ひびき)
ヒュプノスの魂と共存することを選び、オーヴァードとして強くなった。
下記の能力を手に入れたため、オーヴァード同士の争いの火種を生む存在となり、
UGN日本支部から命を受け、氷室響としての人生を捨てた。
田舎の高校に通いながら、オーヴァード界の重役などをもてなす覆面ダンサーをしている。

オートアクション、シーン(選択)、対象の全エフェクトおよび全ロイスをそのラウンド中封印する。

