キャラクター名: エトヴィン・ジーゲル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	体に傷跡がある		
経験点	0		臨死体験をした事がある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	1			7	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	1			7	1
心	15	知力	6	1		22	3
		精神力	4			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 発動体として使用可能	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石(5点分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔法の起源探究を使命としているハイマン。
以前は高レベルの魔道師の手伝いをしながら、いくつもの遺跡を踏破していた。
その最中で蛮族に襲われ死にかけたが、彼に救助され、それ以降師として私淑していた。
しばらく共に活動していたが、成人を機に独り立ちし、現在は冒険者として活動している。
使命第一で考える堅物な性格。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟