キャラクター名

アサルト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復。
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あごとこぶしに+切断付与。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵戦におけるダメ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃3(4)+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃3(4)+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄで使うマニューバ1つのｺｽﾄ-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕				オート	なし	なし	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたらﾛｽﾄする。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	任意基パ-1 肉白ダメ+1 何度でも使用可
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御+1 白兵･肉弾ダメ+1