

キャラクター名  
来栖 小恋 (くるす ここ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	高校生	カヴァー	俳優
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	双子	経験	失恋	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	0	2			4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
銀の弾丸	RC	4r+2	7	4		《コンセントレイト》: 5マガ→《焦熱の弾丸》+《流血の胞子》+《茨の輪》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲: 2    合計回避: 0

所持品	
思い出の一品	
コネ: 要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《コンセントレイト》: 5マガ	2	2	Xジャー			自動		
効果:	C値-LV(min:7)							
《焦熱の弾丸》	5	1	Xジャー	視界		RC		
効果:	[攻撃力: +[LV+2]]の射撃攻撃							
《流血の胞子》	5	2	Xジャー	視界		対決		
効果:	射撃攻撃⇒バッドステータス邪毒							
《茨の輪》	2	2	Xジャー	視界		RC		
効果:	射撃攻撃 当たったらラウンド間 判定ダイス-LV							
《灼熱の砦》	2	3	Xジャー			自動		
効果:	攻撃力を+Lv*3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現役学生女優で、二年前に今の事務所にスカウトされ現在に至る。主にドラマ・バラエティに出演している。仕事場では礼儀正しく誰にでも優しい(猫かぶってる) 私生活ではあまり人と接することを避け学校の知人達ともあまり関わろうとしない。家族は近くの公立高校に通う双子の弟がいる。母親は蒸発、父親は三年前に死別。本人は悲しいとは思っていない。理由は小学生の頃からの父親の虐待、母親の蒸発が重なり精神的に限界が来ていた時に住んでいたアパートがジャームに襲われその時に殺されたため。テレーズ・ブルムにはその後の生活を支援してもらった恩があり彼女の頼みは喜んで引き受ける。武器は炎を圧縮して指先から撃ちだす毒の弾丸。青に近い緑色をしている過去、弟共々守ると約束してくれた恋人に裏切られたことがあり弟以外の男の人が苦手

一人称: 猫→私 素→あたし 呼び方: 猫→~さん(固定) 素→呼び捨てorあんた(男) ~ちゃん(女)

<覚醒理由>  
アパートが襲撃された時、先に帰宅していた弟もその場におり襲撃を受けた。小恋がアパートについた時には既に父親は殺されており弟も瀕死だった。その時の後遺症からか弟は事件以前の記憶がなく虐待の傷跡も昔の傷が治らないまま残っていると思いついでいる。弟がこんな状態になったのは自分のせいだ、と思いついてからは弟を全力で守ると決め、覚醒した。

<メモ>  
遠距離で火力突き詰めるタイプじゃなく状態異常系作りたくて作ってみた自力作成第二弾。穴があつたりしたら初心者だからってことで許してください…(´Д`)  
バドステの邪毒でじわじわ減らしつつ周りの軽い回復をする遠距離型っぽく…?なタイプ。状態異常系好きなんです  
ベストな組み合わせじゃないかもしれないけどまだ使ったことないシンドロームに触りたかった結果です。最初に思い描いていた方向とは完全にそれましたけど作るのは楽しかったです。火力がないのは仕様  
いつか卓で使う機会があったらいいな!