キャラクター名

エステル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
戦火（91）	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、全てが固められなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。
葬儀（25）	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
最終戦争（100）	どういう立場にいたのだろう。貴方は人類の最後について…
別離（86）	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウルヴァ	信頼	3	①②③④⑤	
フェズンツ	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済・重複不可などは戻らない）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃。砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		壊れた部品		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選らんで狂気点を1点っ減らす。このパーツは尊勝寺に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選らんで狂気点を1点っ減らす。このパーツは尊勝寺に所持パーツから取り除く。