キャラクター名
楠生 耀（クスバエ　ヒカル）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	兄弟(兄・弟)	経験	UGNへの忠誠（上司）	邂逅	いいひと（谷修成）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	3r+3	4	10		
		0				
①②③（⑤）	白兵	3r+3	4	31		ドッジ不可攻撃　浸食値-7(11)
①②③④（⑤）　100%～	白兵	1r+3	4	97		ドッジ不可攻撃　浸食値-12(16)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報収集チーム	
コネ：手配師	
コネ：要人の貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
兄・弟	P 連帯感	N 劣等感		
上司	P　誠意	N 猜疑心		
永見 考三	P　遺志	N　悔悟		
崇波瀬 ますみ	P 好奇心	N 無関心		
千木良 昭仁	P　有為	N　嫌気		
鮮紅の孤狼	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
疾風迅雷	5	3	M	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱ	
効果：ドッジ不可　シナリオレベル回								
吠えたける爪	1	2	M	武器	-	白兵	-	
効果：装甲値無視 攻撃力-（５－LV）（最大０）する								
鬼の一撃	5	2	M	武器	-	白兵	-	
効果：ガードされると+[Lv×5]ダメージ								
マシラのごとく	5	5	M	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：+[LV×10]ダメージ　ダイス－5　シナリオ1回								
獅子奮迅	1	4	M	武器	範囲	白兵	-	
効果：範囲(選択)化　シナリオレベル回								
軽功	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：壁だろうと水面だろうと移動できない場所はない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンセプト：絶対攻撃あてるマンで一回諦めた鬼の一撃効果的に使う

マシラが1回きりだから完全なる一発屋です。ほんとうにありがとうございます。（脳筋）
先制攻撃かコンセかで迷うところではあるけど脳筋らしく先制攻撃していこうと思いました。

複製体なので今回参加をやめた自PCリコ・カラブレットによって生み出されたクローンの1体という事にしようと思います。
間接的に関わっていくぞという気持ち。

4