ギルド名

ギルドマスター

レベル	14	成長点	150	次レベル	0/60

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ソラクトゥム・R・エルキアス	22	アーシアン	ソーサラー	サモナー	駄ンナ様
ルーナリア・グウィネズ・マース	19	ヒューリン	パラディン	サロゲート	お目付け役
シドナム・セレスティーナ＝リエスゴ＝レッドフィールド	22	エクスマキナ	ランペイジ	ルイネーター	薄幸メカ子

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	任意	シナリオ1回。ギルドメンバーのMPを全快する。
蘇生	1	任意	シナリオ1回。ギルドメンバーのHPを全快する。
目利き	1	パッシヴ	ドロップ品ロールに+1D
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中でなければ任意で使用可能。所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
高機動部隊	3	パッシヴ	ＧＭ全員　行動値+5
士気高揚	5	パッシヴ	ギルドマスターがいる場合、全判定+1D。戦闘不能、死亡になると-1D。
ＧＨ：テンプル	3	パッシヴ	ギルドメンバー全員が使用するＨＰ・ＭＰを回復するスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果に+（ＧＬ+3）
陣形	1	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う（行わなくても良い）シナ/3回
強化	2	パッシヴ	《強化》を選択する際、各ギルドメンバーは自分が装備している武器、あるいは携帯している武器、防具の中から一つ選び武器なら「攻撃力」に+3、防具なら「物理防御力」か「魔法防御力」に+3する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクターが行動済になったときに使用する。ギルドメンバーは全員未行動になる。シナ/1回
命の雫	1	任意	シナリオ1回　HP・MPをGL+2D点回復
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回　フェイトをGL/5+1点回復（端数切捨て）
連携攻撃I	1	パッシヴ	ギルドメンバーは《連携I：～～》を全て使用可能、《連携攻撃I・II》も選択した場合連携中の攻撃の命中判定に+1（両方だと+2）
GH：ガーデン	3	パッシヴ	ギルドメンバー全員の最大MPを+20する
調教師	1	パッシヴ	各自、所持している乗物から一つ選択。それに騎乗している間、移動力+5

所持品

軍資金：