ギルド名	ギルドマスター
真理の扉	ガルリム

レベル	7	成長点	210	次レベル	0/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジョージ・タカツキ	13	ヒューリン	ウォーロード	サムライ	PL：にゃんにゃん
ミユキ	13	アーシアン	ウィザード	サモナー	PL：モモンガ
ジュリア	13	ディーバ：ヒーロー	プリースト	ヒーラー	PL：スィフル
キーン	13	ヴァーナ	スカウト	レンジャー	PL：ユーア
ガルリム	13	フェイ：グレムリン	スカウト	ガーデナー	PL：黒炎

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する　1シナリオ1回
祝福	1	任意	ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する　1シナリオ1回
陣形	1	セットアップ	戦闘移動を行ってもよい。ただし、離脱は不可　1シナリオ3回
最後の力	1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点回復する　１シナリオ１回
限界突破	1	セットアップ	判定+1D、ダメージ+2Dする。ラウンド終了まで持続　１シナリオ１回
GH：テンプル	3	パッシブ	HP、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。１シナリオ１回
＜合計＞	13		
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中以外にいつでも使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。1シナリオ3回
×　ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドシンボル(重量：0)をひとつ取得する。携帯しているキャラクターが登場している間、ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに+2Dする。ただし、携帯しているキャラクターがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、攻撃のダメージに-1D(最低1D)する。

所持品			

軍資金：