

キャラクター名
バグスティンク

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ 出目を+3にする代わりにコストを+1する
		ロックオン		ジャッジ	1	自	自身の攻撃の出目を「6」にし、如何なる効果でも振り直せなくなる
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		プロテクト強化		オート			プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：ハードヘッド】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度も使用可能
頭		だんまく		ジャッジ	1	0-1	妨害1
頭		フルメット		ダメージ	0	自	防御2
				オート			
		【左腕：リークビーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		ねらいうち攻撃 ビーム		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：スメルビーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1