キャラクター名

シャウラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死去	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つ修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃にする。
				オート			
胴		たからもの(手鏡)		オート			終了時、狂気点を減らす。
腕		日本刀		アクション	2		白兵攻撃1+切断
脚		ドリル		アクション	3	自身	白兵攻撃2+この攻撃に「防御」は全て無効。