

キャラクター名  
マーティン・イワタ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	研究者
	オプション		年齢	2 3	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	34	%
出自	安定した家族	経験	大勝利	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(~59&4使用後)1+2「胎内の鼓動」	RC	7r+4	0	1		C値8/単体/装甲無視
(100~&4使用後)1+2「胎内の鼓動」	RC	8r+4		2		C値7/単体/装甲無視/回数制限あり
(~59&4使用後)1+2+3「聖母の怒り」	RC	7r+4		7		C値8/全体/装甲無視
(100~&4使用後)1+2+3「聖母の怒り」	RC	8r+4		8		C値7/全体/装甲無視/回数制限あり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母親	P 慈愛	N		
後輩	P	N 嫌気		
元氣なバスガイドさん(よしのさん)	P 幸福感	N		
ケニー	P	N		
鷹野瀬綾	P 有為	N		
美月紅里	P 同情	N		
坂月かづ樹	P	N 嫌悪		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイバーレッグ	1	0	常時	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動で離脱可/詳細はルルプ2p95								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-		
効果: C値-LV								
振動球	1	3	Xジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+LV/装甲無視								
雷神の槌	3	3	Xジャー	視界	範囲選択	対決		
効果: 攻撃力+6								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 命中ダイス+LV個								
軽功	★		常時	至近	自身			
効果: 壁歩き								
電波障害	★		Xジャーアクション	視界	シーン			
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アメリカ人の父と日本人の母から生まれたハーフ。マザコンで、なるべく母のもとにいたいという理由で母が所属している研究所に勤めている。覚醒した当初からオーヴァードの力を自在に操る事が出来ていた為、UGNエージェントの間ではちょっとした有名者。基本人とはそっけない態度で話す、母がいないUGNチルドレンには少しかだけ優しく接する。

サンプルキャラクター5: 真実の探求者を少しアレンジしたもの。

PC3を想定されているキャラクター。電気・振動を操り超能力による遠距離攻撃を行う。特徴として、《雷神の槌》を組み込むことによる全体攻撃が可能となっている。回数制限があるためタイミングを見極めること最低3回使用可能。その代わり火力は据え置きなので雑魚の一掃に努めよう。<RC>型は至近攻撃が不可なことが多いため接近戦に弱いのだが、《サイバーレッグ》の効果で戦闘移動によるエンゲージの離脱が常に可能になっている。ただし戦闘移動はマイナーを消費するため、その時は《バトルビート》が使えないことに注意。

<決めなければならないこと>

- ・パーソナルデータの不確定な部分。
- ・コンボ名。いわゆる必殺技の名前。
- ・ライフパスの埋まっていない部分。
- ・ライフパスから決定される固定ロイス2つ。「経験」「邂逅」からそれぞれ選出することを推奨。
- ・キャラクターの設定。

<用語解説>

- ・C値: クリティカル値。判定でクリティカルとなる出目の下限を表す数値。これが1以上の場合、クリティカルは発生しない。
- ・マイナー: マイナーアクションの略。手番の行動のうち、戦闘移動や武器の準備を行うタイミング。