キャラクター名
ニクラス・マクレガー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	レムレス			**境遇**	放浪者
出自（効果）	不明			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	7	15	9	19	3
ボーナス	3	2	2	5	3	6	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	4	7	2

HP	46
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	手提げバッグ								
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	7	6	8
スキル	サクセション					1			
その他									
総計(右)			3	0	1	16	7	5	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
【種別；道具】	MPポーション
冒険者セット	
	【種別：食料】
【種別：収納】	にく
ベルトポーチ	果実
バックパック	
ポーションホルダー	【戦利品】
	人造生物の牙
【種別：ポーション】	
毒消し	
HPポーション	

現在重量： 14		
最大重量： 29	所持金： 1330	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 装備・携帯できるアイテムの重量制限を筋力基本値から精神基本値に変更								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	Sy/1	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： エネミー識別を行う。エネミー識別がセットアップで使用可能になる								
ウィークポイント	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	SL	知力		
効果： 識別に成功したエネミーに有効。対象の行うリアクション-1ｄ。ラウンド終了まで持続する。								
バイタルパート	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果 :ウィークポイントの「対象が行うリアクション-1ｄ」の濃いかを「対象の行うリアクションに-1ｄし、対象への攻撃のダメージに+1ｄ」に変更する								
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	Sn/1	
効果： ヒールがイニシアチブで使用可能とする。								
	1							
効果：								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHP[3d+CL*3]回復								
ポーションピッチ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	錬金術		
効果 :携帯している種別ポーションのアイテムを対象に適用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合対象は回避判定を行い、勝利すれば対象はこのアイテムの効果を受けない。								
	1							
効果：								
ラーニング	1		効果		自身			
効果 :ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾒｲｷﾝｸﾞが含まれていない種族ｽｷﾙから一つを選択、選択した種族ｽｷﾙを取得する。ただし取得に一定以上のCLが必要なものは取得できない。幸運基本値に-3する。ラーニングで取得したｽｷﾙは後から取得できない								
Lディフィブリレイター	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 効果をダイスで決めるスキル・パワー・アイテムに有効。HP・MPを回復する効果に+1ｄ								

LV1時：プロテクション、ヒール、アフェクション、ポーションピッチ、エリクサー

ひょっこりエリンに迷い込んだレムレスの男性。
どうしてここに来たのかは分からないが、気まぐれに様々な世界をうろついてるため偶々迷い込んだのだろうと思っている。
アンデットなのにアコライト。だってこれが一番向いてたし、とは本人談。
この世界のことをある程度知るまでは居座るつもりでおり、生活費調達のために冒険者をすることになった。

キャラクター名

ニクラス・マクレガー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 「対象：場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行う。								
エリクサー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。種別ポーションの効果に+1ｄ								
サクセション	1		ｱｲﾃﾑ		効果			
効果 :プリプレイに装備あるいは携帯してる武器防具を一つ選択。武器を選択したなら攻撃力+1、防具ならば物理防御力か魔法防御力に+1								
エンチャントウェポン無	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続								
ハンズオブライトI	1		戦闘前		自身	自動		
効果： 効果をダイスで求める分類魔術に有効。フェイト１点消費、ダメージ軽減を行う分類魔術の効果に+1ｄ。シーン終了まで持続								
トレーニング；精神	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 精神基本値+3								
モンスターロア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： エネミー識別+1ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								