

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	?
称号クラス				年齢	20歳ぐらい?
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	学者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	12	6	15	6	8
ボーナス	4	4	4	2	5	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	5	3	6	3	3

HP	50
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	9
スキル									2
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	6	13	3	11	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	3	2	11	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 3 d
危険感知	6	3	2	11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	【ポーション】
バックパック	HPポーション*2
ベルトポーチ	ハイMPポーション*3
ポーションホルダー	毒消し*2
小道具入れ	【ドロップ品】
【道具】	
使い魔	
冒険者セット	
野営道具	
小型ハンマー	
くさび*5 (小道具入れに収納)	

現在重量: 11 | 所持金: 1147 | 最大重量: 19 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体			
効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用宣言時使用。そのスキルの効果は発揮せず、持続もせず即座に終了する								
	◇							
効果:								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 使い間をSL個取得する								
	◇							
効果:								
ファミリアアタック	4	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃。(SL+2) D+C L貫通ダメージ与える								
	◇							
効果:								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
ファミリアマスタリー	★		パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果: ファミリアアタックの判定に+1D								
ファミリアレンド	3		パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果: ファミリアアタックのダメージ+SL*3								
ブラッドパクト	1		パッシブ		自身			
効果: サモナーのスキルのコスト-SL (下限1)								
ワイルドセンス	★		パッシブ		自身			
効果: 感知判定の達成値+2								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								

ワイドアタック ファミリア ファミリアアタック インタラプト バタフライダンス
「イエーイボクとチュラオは今日もグッドコンビデース！」

過去の記憶がなく、自分がなにものなのかもよくわかっていない。
わかっているのは自分がヴァーナであること、戦うのが好きなこと、そしてずっとそばにいるタランチュラのチュラオが大事な相棒だということだけである。
記憶はないがお気楽でなんとかなるやるとのんきして冒険者やってる。
仲良くしてクダサイ♪

