キャラクター名
シャムロック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいる		
経験点	2180		己に何らかの誓いを立てている		
			今でも使う決めポーズを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	1		20 + 1	3
		敏捷度	10	1		18 + 1	3
体	15	筋力	4	2		21	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8	1		17	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	10	8	10										
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 7	10	11	20										
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+ 7	10	11	30										
ゴーデンダッグ	1H両	18	-1	2d+ 7	10	11	28										
ゴーデンダッグ	2H片	18	-1	2d+ 7	10	11	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用度＋1、破壊すると器用度＋１３
腰	
足	
その他 俊足の指輪	俊敏度＋1、破壊すると俊敏度＋１３

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度＋1、破壊すると器用度＋１３

その他メモ

本名：シャムロック・ヴィシュケ

マカジャハット王国のある芸術家の息子。
実家の近隣に住んでいる芸術家達の影響で、プロ程ではないが芸術への心得を身に付けている。
酒は全く飲めないくらいのクソザコナメクジだったが、少しマシになった。

作家４、絵師３、作曲家３

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シャムロック

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
佇む番人亭のエンブレム	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

所持金	預金・借金
2266 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 79 /合計 79