

キャラクター名
マエストロ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃出目+1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ターン開始前に発動。最大行動値+発狂未練の数
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃 1
頭		悪夢の残渣		オート	なし	なし	なし
頭		悪夢の残渣		オート	なし	なし	なし
頭		悪夢の残渣		オート	なし	なし	なし
頭		悪夢の残渣		オート	なし	なし	なし
腕		人形遣い		アクション	2	0-2	他の手駒がこのカウントにコスト0でアクションマニューバを使用できる
腕		束縛の糸		アクション	2	0-2	ターン終了まで対象は2でも大失敗する
腕		糸引き		ラピッド	2	0-2	移動1 (リール)
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援か妨害 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		痕削り		アクション	3	0-1	精神攻撃として判定。記憶のカケラの数だけパーツ損傷
胴		中枢神経コンピュータ		オート			2
胴		振動察知		オート			1
胴		電腦の巢		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効化、大失敗時ダメージ2倍
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身のみ。妨害 1
脚		よぶんうで		ラピッド	なし	自身	アクションマニューバをラピッド化