

キャラクター名

ササキ ソラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	16	8	9	7	9	6	HP45
ボーナス	4	5	2	3	2	3	2	MP34
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	6	7	3	3	2	4	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字 (トウハンドアタック適用)	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	4	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	11	2	8	4	5	8
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	バックパック	
トラップ解除	7			7	+ 2 d	MPポーション×2	
危険感知	2			2	+ 2 d	HPポーション×2	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	くさび	
魔術判定	3			3	+ d	小型ハンマー	
呪歌判定					+ d	ウェポンケース	
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー	
現在重量：12							
最大重量：18						所持金：150	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
スピリットオブサムライ	1	ー	アイテム	ー	自身	ー		
効果：刀をSL個取得（								
グランスラッシュ	1	2	ダメ直前	ー	自身	自動成功	刀、シールド	
効果：選択した属性の魔法ダメージに攻撃のダメージを変更する。								
アームズマスタリー:刀	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	刀	
効果：刀を使用した命中判定に+1dする。								
トウハンドアタック	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	刀	
効果：刀の装備部位を両に変更し、攻撃力に+SL×2する。								
デストロイヤー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：オブジェクトを破壊するときダメージ+2d								
アスレチック	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：登坂や跳躍を行う筋力判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

経験点:13