キャラクター名

アイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１６
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	なし	発狂状態の未練があるとき出目＋１
メインクラス		殺劇		オート	なし	なし	同じカウント内で姉妹と同じ対象に攻撃するとき出目＋１、攻撃＋１
メインクラス		死神		オート	なし	なし	白兵攻撃の出目＋１
サブクラス		失敗作		オート	なし	なし	攻撃、切断の出目＋１
頭		のうみそ		オート	なし	なし	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可、移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定＋１
腕		リミッター		オート	なし	なし	破壊されると、最大行動値＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	胴ターン内のアクショマニューバのコスト□□１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値＋１
脚		ほね		オート	3	自身	移動Ｉ
脚		ほね		オート	3	自身	移動Ｉ
脚		あし		オート	2	0	妨害１