キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた腕は、私自身のものだろうか。生きていたけど動けなかった私は、死んだけど動ける私。私にとってはどちらか…。
布団	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中でご褒美。それは私にっと、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は…いったいなんなのだろう。
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃２＋連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの、実験用マウスのゾンビ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１