

キャラクター名
ハルトムート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	160		規律に厳しい環境で育った 【理由】探しているものがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2		20 + 1	3
敏捷度	2			11	1
筋力	1	1		11	1
生命力	5			14	2
知力	11	1		24 + 1	4
精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マジテック	2		
セージ	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○
中二病語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	5	5

鎧と盾		必要ランク		必要筋力		必要回避力		必要防護点	
鎧	ソフトレザー			7					3
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能								合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	6											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	7											
ナイフ 射程10m 3本 最終手段 所持品へ	1H投	1		2d+ 7	10	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し用
耳		
顔	マギスフィア(小)	
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	12発(銃にそれぞれ最大装填済み)
足	ブーツ	
その他ウエポンホルダー		ジェザイル収納

装備品		説明
左手	知性の指輪	

—その他メモ—

勤儉尚武。
丁寧語ではないが丁寧にしゃべるようにはしている。笑い方にはこだわる予定。
料理に関しては、気を抜くとPLが喋らせてしまいそうになるので、「美味しい」の一言で済ませようと思っている。

一人称：俺(ただし、私に言い換えようと頑張ってる途中)
二人称：君、貴方、お嬢さん(気分知れたら崩れる)
三人称：○○君、○○嬢、○○さん
左利き。

ハルトムート：1d100 さすがにジャスティンよりは強いはず…！
SwordWorld2.0：(1D100) → 31

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□④

