

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	22	15	17	9
ボーナス	3	3	2	7	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1			
能力値	3	3	2	10	7	6	4

HP	63
MP	99
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	黒のローブ					4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	6	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	10	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
毒消し	

現在重量: 5
 最大重量: 11
 所持金: 4030
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	2d+5 ダメージを加えたら放心付与							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	水属性ダメージ+SL*4							
アドバイス	5	-	判定直前z	20	単体	自動成功	SL+1回	
効果:	判定+2D							
プレディクション	1		パッシヴ					
効果:	アドバイスの内容変更							
リゼントメント	1		効果参照			自動		
効果:	魔法攻撃と同時に使用、魔法攻撃の対象を「対象:単体」に変更してダメージに+[CL×10]							
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果:	MJの魔術における「対象:単体」を「対象:範囲(SL×2)体」に変更							
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功		
効果:	ダメージSL*2D							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		-	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1		パッシヴ		-	-		
効果:	射程:視界に変更。対象場面選択変更							
トゥルースサイト	1		パッシヴ					
効果:	エネミー識別後、物理魔術防御の値を知ることが出来る							
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果:	魔術判定+1d							
エキスパート	1	3	マイナー					
効果:	タイミングメジャーの魔術判定+1D							
マジックノウリッジ	1		パッシヴ					
効果:	知力+1D							

魔術判定
 スキル込み
 パッシヴ:コンセントレイション+マイナー:エキスパート
 4d+14

スペシャリスト+コンセントレイション+エキスパート
 5d+14

攻撃時ダメージ
 ウォータースピア のみ
 7d+26

ウォータースピア+スペシャリスト
 8d+26

ウォータースピア+マジックフォージ
 13d+26

エネミー識別
 モンスターロア
 3d+10

