キャラクター名: フレーナ＝クリスタル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1170		かつて信頼できる友人がいた		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17 + 1	3
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	2	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	4	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 6	11	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 4	11	4	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

友人に勧められて冒険者になった。

友人は異性のリカントなのだが・・いつも思いつきで
行動し周りを振り回していた。だから不安でしょうがない。
なのでついて行ってあげる決心をした。

それなのに・・・気づいたら大きな町で一人ぼっち。。。（なんで？）
しょうがなく、近くの店に入りご飯を食べて・・・考えることにした！
お腹が減っては冒険者はできぬと・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フレーナ＝クリスタル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替セット	○□□○□□
水着	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	520 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12