キャラクター名: アベル＝マリオット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	11歳
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	1170		敵対する者がいる		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	9			20	3
体	13	筋力	4	1		18 + 2	3
		生命力	3	1		17	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

かいくぐり	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 29 /合計 29

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	9	5	10										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	10	5	12										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ホースの騎乗契約証	○□□○□□
	○□□○□□

バックラー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 557 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

”魔歌の女王”デボラ＝マリオットの弟で、姉からは溺愛されている

ナイトメアとして生まれたことで両親にも姉にも疎まれ続け、特に姉からの憎悪は相当なものであったが、めげず他人に献身的に尽くした姿勢が功を奏し、姉と和解することができた
そして姉にもっと近づくため（未だ険悪な両親と距離を置く目的もあって）冒険者を志す

ナイトメア特有の角は前髪で隠している

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟