

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2		0		24		対象に対して。
3+5	白兵	5r+7	6	16		
6+7	白兵	9r+7		40		
100↑	白兵	13r+7	6	51		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、対象に対する攻撃に攻撃力+[Lv*3]。対象: 範囲(選択)の様に、対象以外を含めた場合この効果は得られない。								
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果: ターゲットロックと組み合わせて使用。ターゲットロックで上昇する攻撃力に+[Lv*5]。暴走する。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作成。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。封鎖の影響を受けない。エンゲージに接触しても停止しない。1シーンLv回。								
形状変化: 剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン中、攻撃力+[Lv*2]。								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせたダイス+Lv+1個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セット】 ターゲットロック+攻性変色
【マイナー】 骨の剣+形状変化: 剛+ (ハンティングスタイル)
【メジャー】 コンセ: エグザイル+貪欲なる拳