

キャラクター名  
リベラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	760		長い船旅をしたことがある 始まりの剣を求めている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	3		26 + 1	4
	敏捷度	8	2		21 + 1	3
体	筋力	9	4		21	3
	生命力	8	1		17	2
心	知力	10	1		18	3
	精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 11	10	13	27										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 11	11	10	12										
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 11	10	13	35										
ブラッドスクイーズ 射程40m	2H	13	1	2d+ 12	10	14	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧み指輪	
腰 矢筒	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
元々、それなりにいい家系の出身だったらしい少女。僕っ娘。 失われた家の家門を取り戻すために冒険者になろうとしたらしい。場合によっては始まりの剣を使ってでも……。冒険者の前は何をしていたかを聞かれば答えない。現状、感情はかなり薄い。 →S6で暗闇が苦手なのが発覚。表にはあまり出さないが、行動の節々にそういった様子が見られるかもしれない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
理由表→失われた家門を取り戻すため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

