

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	キュマイラ	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
変身(1+2)	RC	9r+7		8		コスト9
3+4+5+6	RC	9r+7		25		コスト9
3+4+5+6+7	RC	9r+7		33		コスト13
100↑	RC	11r+7		43		コスト13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。封鎖の影響を受けない。エンゲージに接触しても停止しない。1シーンLv回。								
形状変化: 剛	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン中、攻撃力+[Lv*2]。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン中、【肉体】の能力を用いた判定のダイス+[Lv+2]個。								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)。								
魔獣の本能	★	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 肉体でRCの判定を行う。								
無機なる四肢	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv+4]の射撃。ドッジダイス-1個。								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]。エフェクトの組み合わせで対象と射程が変わらない。								
クロスバースト	2	4	メジャー	-	-	-	80↑	
効果: 組み合わせたエフェクトの攻撃力+[Lv*4]。ダイス-2個。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【マイナー】形状変化: 剛+完全獣化+(ハンティングスタイル) コスト9(+1)  
 【メジャー①】コンセ: エグザイル+魔獣の本能+無機なる四肢+災厄の炎 コスト9  
 【メジャー②(80%↑)】コンセ: エグザイル+魔獣の本能+無機なる四肢+災厄の炎+クロスバースト コスト13