

キャラクター名 アサヒ=スーパードライ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1640		物心ついた時には一人だった 自分とそっくりな人物を知っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	8		20	3	2	3	
体	0	敏捷度	10		22	3			
		筋力	2		2	0			
心	13	生命力	18		18	3			
		知力	5		18	3			
		精神力	17		30	5			

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
必殺攻撃	1B38 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	4	10	2	11									
グラップラー専用、キック強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□
遺跡調査の情報	○□□□□□
ポーションx5	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	1705 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	22 m	66 m	2d+	5	2	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	4	2d+	4	0	2d+	5	2d+	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<イグニッションパイプ 1000G>	□□□□⑤
投げ 2H 必筋0 威力0 C値12 命中器用+5	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕