

キャラクター名
バロールその他(ガード型)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
			年齢		性別
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ガード値を+『Lv×3』							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	そのガード間、ガード値に+(Lv)D							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	参照	自動		
効果:	範囲or範囲(選択)攻撃の対象を、自分ひとりに変更する							
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	暴走以外のバステをひとつまで回復。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定: 自動成功 以外の相手の判定を失敗にさせる。相手の判定直前に宣言すること。							
デビルistring	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	相手のオートアクションを打ち消す。ただしエネミーエフェクトや制限エフェクトは打ち消せない。							
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	そのガード間、ガード値に+(Lv×10)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

このキャラクターは主にガードを行い、他のキャラクターを相手の攻撃から庇ったり守ったりすることを専門にしている。

- ・セットアッププロセスにて
毎セットアッププロセスにて《虚無の城壁》を使用し、自らのガード値に+9すること。
- ・相手からの範囲攻撃or範囲(選択)攻撃に対して
相手からの多人数を対象にした範囲攻撃に対しては、相手の判定直前にオートアクションで《孤独の魔眼》を宣言し、対象を自分ひとりに変更させることが可能。
- ・ガードするとき
相手からの攻撃をガードするときは、自らがリアクションを行なうときにガードを宣言する。
それから、オートアクションにて《グラビティガード》を宣言し自らのガード値に+3dしたり、同じタイミングにて《魔人の盾》を宣言して自分のガード値に+20することが可能。※《グラビティガード》や《魔人の盾》は両方同時に宣言し使用することも可能だが侵蝕値がかさむ点や、使用回数制限があることを理解しておくこと。
- ・相手がオートアクションの使用を宣言したら
相手がオートアクションを使ってくる可能性もある。その場合は、相手がエフェクトの使用を宣言直後に、こちらのオートアクションで《デビルistring》を宣言し、そのエフェクトの効果を打ち消すことが可能。(1シナリオに3回まで)
※ただし、エネミーエフェクトや『制限: -』以外のエフェクトは打ち消せない。