キャラクター名: ハヌマーンRC

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ:ハヌマーン | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-[LV](下限値7) | | | | | | | |
| 炎の加護 | 3 | 2 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メインプロセス間判定ダイス+[LV] | | | | | | | |
| 振動球 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力+[LV]の射撃攻撃。装甲無視 | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 3 | 4 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HPを[LV×5]点回復。 | | | | | | | |
| 火の鳥の加護 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 《フェニックスの翼》の対象を「対象:範囲(選択)」に変更する。シナリオLV回 | | | | | | | |
| 終末の炎 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： | [LV×5]点までのHPを消費しそのメインプロセス間攻撃力を+[消費したHP]する | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | そのメインプロセスではメジャーアクションを2回行える。C値+1。シナリオ1回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |