

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー
	モルフェウス				
オプション	年齢			性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		6 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器		0	3	Lv+7		技能<白兵>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	
自動巡回ソフト	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-1(下限値7)								
原初の赤:炎神の怒り	3	3	メジャー	-	-	肉体	-	
効果: ダイス+[Lv+1]D。 HP3点消費								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 前提《インフィニティウェポン》。攻撃+[Lv x5]								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃	-	
効果: 対象を範囲(選択)へ。装備武器は破壊される								
原初の青:ハンティングスタイル	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動。エンゲージ/封鎖の影響を受けない。								
原初の白:バリアクラッカー	2	6	メジャー	武器	-	白兵/射撃	80↑	
効果: ガード不可、装甲値無視								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【マイナー】インフィニティウェポン+原初の青:ハンティングスタイル  
 侵食3+2 武器作成(攻撃12~13 ガード値3) 戦闘移動  
 【メジャー①】コンセントレイト:モルフェウス+原初の赤:炎神の怒り+咎人の剣(+ギガンティックモード)  
 侵食9(+3) ダイス7D(+侵食率補正) C値7 技能+4 攻撃力27~33 至近単体(至近範囲(選択))  
 【メジャー②(80%↑)】コンセントレイト:モルフェウス+原初の赤:炎神の怒り+咎人の剣+原初の白:バリアクラッカー(+ギガンティックモード)  
 侵食15(+3) ダイス8D(+侵食率補正) C値7 技能+4 攻撃力27~33 至近/単体(至近/範囲(選択)) ガード不可 装甲無視  
 (100%以下~100%以上)  
 パスワード: sample