キャラクター名
ロト　太郎（くちうら　たろう）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	勇者
オプショナル		年齢	13	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	仲間の死	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
壺	白兵	7r+5	3	12		壺
壺ストライクモード	白兵	7r+5	3	12+3D		壺

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
伝承者：白兵	P	N		
魔王	P 感服	N 憎悪		
仲間たち	P 遺志	N 隔意		
プロビデンス	P 有為	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果：	EA82、対象を範囲（選択）に変更。武器破壊。							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	EA81、武器作成							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	EA106、飛行状態で戦闘移動を行う。							
ストライクモード	3	6	メジャー	至近	単体	対決	80	
効果：	RW39、ダメージ+（Ｌv）Dする。判定後装備武器破壊。							
炎の理	★							
効果：	壺作成に便利							
温度調節	★							
効果：	壺作成に便利							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

この世のすべての壺を割る、その日まで…待ってろ！！！まおおおおおおおおお！！！

「伝説の勇者の血を引き継いだ勇者の末裔。旅の途中で仲間を集め、魔王の城を目指していたが、
魔王の刺客たちにより仲間は一人、また一人倒れていき、太郎一人となっていた。
それでもいつの日か必ず魔王の倒し、世界の平和を守ることを誓っている。」

というのは全て妄想である。
子供のころにRPGゲームにはまり現実に帰ってくることができなかった太郎は、自分が伝説の勇者の末裔であり、
この世界には魔王という巨悪が存在していてそいつを倒せば自分は世界の誰しもに認められる存在になれると信じている。
しかし、極度のゲーマーである太郎はこの世界を完璧に攻略をしたうえで魔王に挑もうとしている。
そう、全世界の壺を割るその日まで太郎は魔王に挑むことはないのだ。
仲間は壺を割るなと言われたときに、壺で殴って殺している。憐れな奴だ…魔王に洗脳されるとは。

欲望は「消滅」、すべての壺の消滅を願う。

戦闘スタイルは奇声を上げながら壺を焼き上げ割る。

PC④用ハンドアウト
ロイス:プロビデンス　推奨感情:有為/脅威
カヴァー/ワークス　指定なし/FHエージェント