キャラクター名
ヴェノム=コウマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	5	経歴	特定の種族を好んでいる		
経験点	40		家族に冒険者がいた		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	2		21 + 1	3
		敏捷度	9			17 + 1	3
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	2	1		16	2
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	2		
スカウト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	7	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
21

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア〈小〉	
顔	マスク	
首	マギスフィア〈小〉	
背中	ロングマント	
右手	俊足の指輪	
腰	ベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

一昔前に人族に生まれ落ちたナイトメア
冒険者の両親の間に生まれたものの、出生と同時に母が死去。
社会からは忌子として忌み嫌われていたものの、理解ある父のもとに不自由なく育てられる。
グラップラーの父親に師事し,投げ技を起点とした特殊な型を磨く
自身を産んでくれた母、育ててくれた父、そして一緒に成長した妹とも呼べる幼馴染
彼らに対する感謝と敬愛はとても深い。
彼らが笑って暮らせる世界が欲しい、だから彼らに誇れる冒険者になろう。そう願い彼は幼馴染と共に新しい大陸へと踏み出す。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴェノム=コウマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着	○□□○□□
保存食〈一週間分〉	○□□○□□
パイプ/煙管	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□

所持金 3764 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0