

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|--|------|-----------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー |
| | ブラックドッグ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | | | 衝動 | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | 1 | | 5 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-----|----|-----|----|----|
| ショットガン (スラッグ) | | 0 | | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------------|--|
| ショットガン (武器欄参照) | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ウロボロス | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-1 (下限値7) | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | - | - | 効果参照 | - | |
| 効果: あらゆる判定を【精神】で判定する | | | | | | | | |
| 原初の赤:要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | - | 3体 | シンドローム | - | |
| 効果: 対象を3体に変更 | | | | | | | | |
| アームズリンク | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果: ダイス+[Lv]D | | | | | | | | |
| 雷の残滓 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 射撃 | - | |
| 効果: 命中した場合、邪毒を与える。ランクはLv | | | | | | | | |
| 原初の白:クロスバースト | 3 | 6 | メジャー | - | - | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+[Lv x4] ダイス-2D | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【マイナー】なし
 【メジャー①】コンセントレイト:ウロボロス+無形の影
 侵食6 ダイス5D(+侵食率補正) C値7
 【メジャー②】コンセントレイト:ウロボロス+無形の影+アームズリンク+雷の残滓 (+原初の赤:要の陣形)
 侵食10 (+3) ダイス8D(+侵食率補正) C値7 技能+4 攻撃力5 30m/単体 (30m/3体) 邪毒Lv5~6 (ダメージ15~18)
 【メジャー③(80%↑)】コンセントレイト:ウロボロス+無形の影+アームズリンク+雷の残滓+原初の白:クロスバースト (+原初の赤:要の陣形)
 侵食16 (+3) ダイス6D(+侵食率補正) C値7 技能+4 攻撃力21 30m/単体 (30m/3体) 邪毒Lv5~6 (ダメージ15~18)

(100%以下~100%以上)

パスワード: sample