

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	14
社会	0	1	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN		2
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		2
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂話	
コネ:裏社会	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
螺旋の悪魔	4	3	セット	至近	自身	-	-	
効果: 暴走状態付与、攻撃+[Lv x3]								
レックスフォース	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 暴走状態の時、メジャーアクションのダイス+[Lv]D。侵食率でレベルアップしない								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-1(下限値7)								
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃								
原初の黒:プラズマカノン	5	6	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv x5]の射撃攻撃								
原初の虚:ギガノトランス	1	22	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120↑	
効果: 範囲をシーン(選択)へ、射程を視界に変更								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セット】螺旋の悪魔+レックスフォース
 侵食3 自身に暴走付与 攻撃力は下記のコンボに反映済み
 【マイナー】なし
 【メジャー①】コンセントレイト:ウロボロス+飢えし影
 侵食3 ダイス10D(+侵食率補正) C値7 技能+6 攻撃力15~19 視界単体
 【メジャー②(100%↑)】コンセントレイト:ウロボロス+飢えし影+原初の黒:プラズマカノン
 侵食9 ダイス10D(+侵食率補正) C値7 技能+6 攻撃力49 視界単体
 【メジャー③(120%↑)】コンセントレイト:ウロボロス+飢えし影+原初の黒:プラズマカノン+原初の虚:ギガノトランス
 侵食31 ダイス10D(+侵食率補正) C値7 技能+6 攻撃力49 視界シーン(選択)

(100%以下~100%以上)

パスワード: sample