キャラクター名	プレイヤー名
鏡　都	

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
飢え	
ゲーム	あなたは生前、このゲームを夢中になって遊んでいた。現実世界では孤立していたあなたにとってゲームの世界でのみ外界と接することができ、半ば依存にも近い形で寝ると寸暇を惜しんでゲームにのめりこんでいた。
世界大会	あなたはあるとき、フレンドを誘ってこの世界大会に出場したことがあり、そして優勝した。初めはただ夢中になってゲームを続けていたが徐々に勝利を重ね、やがてあるとき強敵とあたり、ついには世界に響く夢台で栄光のトロフィーを掲げ得た。
その後	あなたが世界大会で優勝した直後、まるいつぶのような光が現れ、そしてあなたは、ゲームのTS一番人気選手になり、うるさい連盟者チームの加入を強引に迫られて耳鳴り耳鳴り。しかしある時、突然ログアウトされ、何かが崩れたかのようなスペクトラ言語が流れ、それが生命の最後の記憶となっていた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャメル	保護	3	①②③④⑤	
ネグラローザ	依存	2	①②③④⑤	
ラビ	執着	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージをうえた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
				アクション			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴				オート			