キャラクター名: ロックス＝シャサール

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	32歳
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	200		監禁されたことがある		
			神の声をきいたことがある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	10			23	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12弾）x2	○□□○□□
	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

その他メモ

冒険者になった理由：家族・仲間の仇を討つため

アタイが生まれ育ったのは鉄さびとオイルの匂いのする掃きだめの中さ。
どこの国にも貧富の差はあるようで、マカジャハット王国もその一つ。裏通りの娼館から出てきた若いエルフがアタイを産み落とし捨てられていたところを
不自由に思ったじいさんが拾い上げ育ててくれたのさ。アタイみたいなやつは多くて貧乏は貧乏なりに楽しくやってたのさ
気まぐれにじいさんが教えてくれた魔導機術を覚えるのも早くて細かな作業なんて片目をつぶってもできるほどには器用だった。

アタイには神が味方してくれるのさ！なんて子分どもにも自慢してたっけ。傲慢さがあいつらの命を奪う原因になるなんて思わなかったし思いたくなかった。
冒険者になったばかりの頃子分たちと「護衛」の任務中、下調べをしてチェックは行っていた、それなのにこちらの行動に合わせたかのよう

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟