キャラクター名

レジニア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		不死なる肉体		オート			このパーツが損傷したとき、自身を舞台から取り除き予め用意していた手駒を配置する。
		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		のうみそ		オート			2
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			