キャラクター名

ヒットマン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		一斉射撃		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
		同時攻撃		オート			同カウントで「狙撃兵」が対象にとったドール・手駒に対して攻撃すると、その判定に+1。
		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目+1
		のうみそ		オート			2
		第二のうみそ		オート			2
		アドレナリン		オート			1
		めだま		オート			1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃の判定にのみ使用可
		発勁		ラピッド	0	0	移動1
		隠れ蓑		オート			