キャラクター名

レジニア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷時に宣言することで2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		空間圧縮		オート			爆発無効。砲撃攻撃マニューバの判定+1
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つを再使用可能にする。
		――――――		オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		――――――		オート			
胴		誘導弾		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
胴		対策装備		オート			自身と他の手駒による全体攻撃でダメージを受けない
胴		不死の細胞		オート			パーツが損傷しても、ターン終了までは使用可能
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
		――――――		オート			
脚		ダイナマイト		アクション	3	0～1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
脚		見えざる触手		ジャッジ	パーツ2	0～1	判定の結果は「6(いかなる修正も受けない)」として処理する。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1