

キャラクター名  
クリス・ソルスティス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	臨死体験したことがある。		
経験点	5100		命を救われた事がある。 まだ見ぬ世界を見るため		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		17 + 1	3	フェンサー	5	アルケミスト	1
体	13	敏捷度	5	3		13	2	ソーサラー	6		
		筋力	5	1		19	3	フェアリーテイマー	1		
心	12	生命力	4			17	2	スカウト	1		
		知力	11	2		25 + 1	4	セージ	3		
		精神力	5	2		19	3	エンハンサー	2		

戦闘特技				
防具習熟A/盾	1-282p			p
回避行動	1-279p			p
マルチアクション	1-292p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
メディテーション			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	7	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	ターゲットシールド		7	1 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 1
回避技能	フェンサー	合計値	9	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
妖精魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
40

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 水晶の首飾り	毒・病気に対するの精神抵抗+1。
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 宝石ケース	初期セット：火・水・光・闇
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモ

冒険者として生きていたナイトメアの青年。生まれた時から身寄りが無く、シーンの神殿に捨てられていた。神殿を出てからは遺跡漁りや冒険者業や野盗が集めた宝を奪う義賊の様な事をして生活していたが、有る時に事故に巻き込まれて死にかけ。ナイトメアだった事も有って殆どに人は助けてくれなかったが、たった一人だけ助けて治療を施してくれた人が居た。そんなことを体験したので、自分もその人の様になれば今まで偏見と差別に有って来た世界が別物に見えるのでは無いかと、または世界を変えられるのでは無いかと思い、魔道に歩みを進めた。

魔法使いにはなつたばかりなので腕は未熟。どちらかと言うと冒険者として培ってきた経験の方が厚い。

SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[2,5]+6[4,2]+1[1]+5[5]+7[5,2]+8[6,2] → 34  
: 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6

SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+5[4,1]+5[5]+4[4]+11[6,5]+5[3,2] → 41  
: 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

