

キャラクター名
犬竹翔也

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	情報屋	カヴァー	
	オプション		年齢	13歳	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32%
出自	天涯孤独	経験	無為	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー		0	2	0		折り畳み式の盾

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
かけがえのない一品	
解毒剤	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
青鳥がこめ	P 同情	N 嫌気		
水門のどか	P 慕情	N 無関心		
“幻想看守”	P 傾倒	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体			
効果: ダメージを受けた対象にランク3の邪毒を与える。								
壁に耳あり	1	2	メジャー					
効果: 情報判定のダイスを+ [Lv+1] する。								
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時に発動。攻撃相手に [Lv+3] のダメージを与える。								
スプリングシールド	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時に使用。ガード値+10								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: バステを受けた直後に発動。そのバステを一回復する。〈重圧〉を受けていても使用可。〈暴走〉は回復不可								
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 射撃のガード時に発動。攻撃相手に [Lv+5] のダメージ								
領域の盾	1	4	オート	至近				
効果: 対象はカバーリングを行う								
領域の守護者	1	2	オート	至近				
効果: 領域の盾の射程を視界にする								
物質変化	★							
効果: 物質や植物に化ける								
鍵いらすの歩み	★							
効果: 身体を折りたたんで移動								
異形の歩み	★							
効果: 壁や天井にも移動可能								
地獄耳	★							
効果: 領域を拡大して遠くの声を聴く								
猫の道	★							
効果: 有り得ない場所に道を作る。								

ストーク計画によって施設に囚われている子供達の一人。
皮肉屋で口が悪く、性格も長い施設生活の為に捻じれている。群れる事を嫌い単独で行動する事が多く、よく警備達の監視をすり抜けて施設内を歩き回っているようだ。
一匹狼であるが他人と関わる事自体を嫌っている訳では無く、むしろギブ&ティクの関係であれば他人との連携はありだと考えている。その為か他人を「使える」か「使えないか」で評価している節があり、「使えない」と判断した相手には驚く程冷たい。

【コンボ】
▼徹底抵抗《スタボネス・ヘッジホック》
オート: 《自動触手》《スプリングシールド》
ガード値: 10
攻撃力: (Lv+3)
浸食値: 2+2=4%
効果: 攻撃に対するカウンター。

▼正当防衛《ティミド・ヘッジホック》
オート: 《自動触手》《歪みの領域》《スプリングシールド》
ガード値: 10
攻撃力: (Lv+3) + (Lv+5)
浸食値: 2+3+2=7%
効果: 射撃限定のカウンター。

▼棘付きの盾《ヘッジホック・シールド》