キャラクター名: クリスティナ・リンダール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	2			10	1
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	11			15	2
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	2

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 マギスフィア：小	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きハーフマント	
右手 知性の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：一攫千金を狙って

過去に不注意から大きな事故を起こして大怪我を負い、その際両親に立て替えてもらった多額の治療費を返すため、一攫千金を狙って冒険者になった少女。

というのが本人の自称。
実際の所は、孤児として路地裏でその日暮らしをしていた所を人攫いに捕まり、どこぞの貴族に一山幾らの端金で売り払われた、使い捨ての人足奴隷である。
いくつかの偶然が重なり、たまたま逃げることに成功したため、そのまま身分を偽って冒険者となったのが真実。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟