

キャラクター名  
ニト・エペッツォ

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	?
冒険者Lv	6	経歴	同族になじめない特徴があった		
経験点	1000		人族に懐柔された 長年幽閉されていた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		23	3	グラップラー	6			
体	8	敏捷度	18	4		32	5	アルケミスト	3			
		筋力	9	2		19	3					
心	4	生命力	14			22	3					
		知力	4	1		9	1					
		精神力	6	1		11	1					

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
			p
			p
			p
			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【バークメール】	
【パラライズミスト】	
【ポイズンニードル】	

言語		会話	読文
交易共通語		○	○
汎用蛮族語		○	○
魔動機文明語		○	○
ライカンスロープ語		○	○

名誉アイテム		点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	6	9	11	9	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	ポイントガード	1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー			合計値	12 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 10	11	9	10										
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 8	11	9	25										
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
所持金	24090	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 12	0	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 7	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
ライカンスロープへの変化の際、不手際か何かが発生し体格が大きく変わってしまった。 また、容姿が一目で男のそれと分からないほどに変貌し、集落での慰み者に。 族長の家に幽閉され、ことあることにあれやこれやのナニがあり、弱っていたところ 集落の滅滅を依頼された冒険者に同情の名のもとで保護され、いろいろあり一人立ちした。 幸いなことに、人族に即座にハれるような種族ではなかったため、馴染んでいる。	チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> ㉙
小柄な体格を生かした素早い連撃で敵を攻める超近接戦拳闘師。 インファイトで強引な攻めをし、容赦ない連撃で敵を叩きのめす戦闘方法を好む。	