

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自(効果)	英雄			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	27	9	15	28	6
ボーナス	5	5	9	3	5	9	2
クラス修正	0	1	2	0	3	1	1
他修正					2		
能力値	5	6	11	3	10	10	3

HP	141
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ		0	2				0	
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		0
胸部	ストライダーククローク				2	9	0	3	2
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	高級楽器								
能力値			6	0	11	0	10	21	10
スキル					3				
その他			1					1	
総計(右)			7	2					
総計(左)			7	0	19	15	8	25	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	10	6		16	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
[異次元バッグ]	[ポーションホルダー]
[ベルトポーチ]	<input type="checkbox"/> ハイHPポーション
冒険者セット	<input type="checkbox"/> ハイHPポーション
	<input type="checkbox"/> ハイHPポーション
[小道具入れ]	
チョーク	<input type="checkbox"/> ハイMPポーション
筆記用具	<input type="checkbox"/> ハイMPポーション
漆黒の星	<input type="checkbox"/> ハイMPポーション
拡声の石	
	<input type="checkbox"/> 毒消し
	<input type="checkbox"/> 毒消し

現在重量: 41  
 最大重量: 42  
 所持金: 31145  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:取得する際に「タイミング:メイキング」が含まれている、ヒューリン以外の種族スキルをひとつを選択。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+ [SL+2]する。								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定の達成値に+[SL×2]する。								
ジョイフルジョイフル	4	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。クリティカル: コスト0								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1Dする。								
ディスコード	5	4	DRの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:対象が行なう攻撃のダメージロールの直前の使用する。その攻撃のダメージに+[SL/D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみである。								
マイスター:呪歌判定	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した判定に+1Dする。								
クイックソング	3	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:「タイミング:メジャーアクション」「判定:呪歌判定」の「分類:呪歌」を同時に使用する。この効果により、そのスキルをセットアッププロセスで使用可能となる。								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×2]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加								
エソテリカ:バード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択したクラスのスキルのコストを-2(最低1)する。								

所持成長点: 0点  
 称号クラス: メンター

■装備効果  
 ダンシングナイフ:パッシブ。装備者が行なう回避判定の達成値に+2する。(計算済)  
 飛燕の帽子:パッシブ。装備者の【感知】に+2する。(計算済)  
 ストライダーククローク:パッシブ。装備者の【行動値】に+3する。(計算済)  
 盗賊の籠手:パッシブ。装備者が行なうトラップ解除の達成値に+2する。(計算済)  
 高級楽器:パッシブ。装備者が使用する呪歌のスキルのコストに-2(最低1)する。バード専用。  
 漆黒の星:パッシブ。所持者が行なう武器攻撃の命中判定に+1し、さらに所持者の【行動値】に+1する。(計算済)  
 拡声の石:パッシブ。所持者が使用する《ディスコード》の効果に+2する。

キャラクター名  
ヒナ・ミソラ

プレイヤー名

所持品			
<input type="checkbox"/> EXHPポーション			
<input type="checkbox"/> EXHPポーション			
<input type="checkbox"/> EXHPポーション			
<input type="checkbox"/> EXMPポーション			
<input type="checkbox"/> EXMPポーション			
<input type="checkbox"/> EXMPポーション			
<input type="checkbox"/> EXMPポーション			
<input type="checkbox"/> EXMPポーション			
<input type="checkbox"/> 崩壊の角笛			
<input type="checkbox"/> 崩壊の角笛			
<input type="checkbox"/> 崩壊の角笛			
<input type="checkbox"/> 崩壊の角笛			
<input type="checkbox"/> 崩壊の角笛			
<input type="checkbox"/> 転移の呪符			
<input type="checkbox"/> 転移の呪符			
<input type="checkbox"/> 転移の呪符			
<input type="checkbox"/> 耐毒符			
<input type="checkbox"/> 耐毒符			
<input type="checkbox"/> 耐毒符			
<input type="checkbox"/> 耐毒符			
<input type="checkbox"/> 耐毒符			
<input type="checkbox"/> 飛翔符			
<input type="checkbox"/> 飛翔符			
<input type="checkbox"/> 飛翔符			
<input type="checkbox"/> 強心丹			
<input type="checkbox"/> 強心丹			
<input type="checkbox"/> 強心丹			
<input type="checkbox"/> 強心丹			
<input type="checkbox"/> 強心丹			
<input type="checkbox"/> 万能薬			
<input type="checkbox"/> 万能薬			
<input type="checkbox"/> 万能薬			
<input type="checkbox"/> 万能薬			
<input type="checkbox"/> 万能薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷】判定に+1Dする。								
マズルカ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」を同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
シャドウハイド	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定が成功した場合、その攻撃を行なったキャラクターのメインプロセス終了時に、メジャーアクションを1回行なえる。								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
マドリガーレ	3	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：対象がメジャーアクションで行なう判定の達成値に[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
オラトリオ	1	8	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル：コスト0								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定で1個でも6の目が出た場合、その回避判定はクリティカルとなる。								
ヒムノディ	1		メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果：対象の【MP】を[3D+CL×3]点回復する。このスキルはあなたを選択することはできない。クリティカル：ダイスロール増加								
アレンジ：ジョイフルジョイフル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択したスキルの「SL上限」に+1する。								
トルバドール	2	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：「対象：範囲、範囲（選択）」の「分類：呪歌」の「対象：範囲、範囲（選択）」を「対象：[《トルバドール》のSL+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ラストソング	1	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シナリオ1回	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【最大HP】まで回復する。なお、対象は行動済となる。クリティカル：コスト0								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果：対象が行なう武器攻撃のダメージを、〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了時まで持続する。クリティカル：コスト0								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値に+3する。								
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクションの達成値に+1する。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果：あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。また、フリーアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。この効果はシーン終了まで持続する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値に+3する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に+1Dする。								

