キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	練体師	性別	年齢
冒険者Lv	10	経歴	
経験点	290		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	10		32 + 2	5
		敏捷度	6	12		34 + 2	6
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	8	6		20	3
心	5	知力	2	2		9	1
		精神力	4	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7	アーティザン	3
マギテック	1	アリストクラシー	7
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
かばう	IB36 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	○ハンドルアタック
ビートルスキン	☆強化弾
マッスルベアー	▼回避射撃
ガゼルフット	○ガンブレード
デーモンフィンガー	☆貫通弾
ケンタウロスレッグ	▼アヴォイドショット
モラル	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
バランス	
▼二連射	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	13	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□

所持金 72710 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 14	2	80

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 16	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	すかぽ
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

結局割り振りで作りました（憤怒
ランチャーは2番めのものを適用。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟