キャラクター名: クロム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	3-24　身体に傷跡がある		
経験点	120		1-64　身体のどこかに刺青がある		
			3-63　命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	12	1		22	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	11			16	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 6	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ノーマルボルトx4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 790 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者になった理由:倒したい相手がいる

元々剣士を目指していたが、ある日魔物に襲われ
右腕に大怪我を負い断念。
その際、親友に助けられ、親友を亡くしている。
その悲しみを忘れないよう、傷跡に合わせて刺青を彫っている。
今は狩人として、その魔物を追っている。

右腕に傷跡・刺青

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟