

キャラクター名 サーニャ・ラウニドフ      プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男の娘	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	本来とは異なる性別として育てられた		
<b>経験点</b>	1940		高レベルの魔法をかけられたことがある 家族に魔法使いがいる		

<b>技</b>	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		<b>器用度</b>	12	2	1	27	4	フェアリーテイマー	7		
<b>体</b>	12	<b>敏捷度</b>	12			24	4	セージ	5		
		<b>筋力</b>	12	2		26	4	ウォーリーダー	7		
<b>心</b>	12	<b>生命力</b>	12	4	2	30	5				
		<b>知力</b>	12	9		33 + 1	5				
		<b>精神力</b>	12	7		31	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p	p	p
魔法誘導	223 p	p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p	p
魔法収束	1B39 p	p	p
魔法制御	1B32 p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p
	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅰ:抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ:安精	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ:堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ:無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
戦勝槍 ランク2から鼓砲を使用可能 防御系				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
52

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 シンパシーピアス	鼓砲を動物、幻獣にも効果を与える
顔	
首 完美なる宝石飾り	
背中 サーマルマント	炎属性、氷属性のダメージ-1
右手 知性の指輪	知力+1、割ると+13
腰	
足 軍師徽章	鼓砲を使用するのに必要
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1。魔法発動体

その他メモ	自動失敗
[一般技能] 学者 レベル5	チェック □□□□⑤
[ギアスタダメージ] k0+22	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

