キャラクター名: シロニ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	神に入信を迫られたことがある←神様の声が聞こえます		
経験点	190		純潔である		
			大きな勘違いをしている(いた)←現在地がザルツ地方のルキスラと思っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	8			15	2
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 5	10	6	20										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	6	20										
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

一般装備品 (消耗チェック)

【消耗品】	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

あ、あの、始めまして。成人を機に冒険者になってみようと思いました。あ、足を引っ張らないように頑張ります。
その、ここってどこでしょうか？ザルツですよね？？（超絶方向音痴）

19:55[takashi_macros] shiro_t -> 2d6+2d6+2d6 = [4,6]+[4,5]+[1,6] = 26
体と心入れ替え
19:53[takashi_macros] shiro_t -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [2,6]+[5,4]+[4,5]+[5,4]+[6,4]+[1,1](1ゾロ) = 47
器用と生命入れ替え
19:53>shiro_t< 2d6 1の精神
19:53[takashi_macros] shiro_t -> 2d6 = [5,3] = 8

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟