キャラクター名

ネイル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
尾行者	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバコストの宣言時、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		くされじる		アクション	3	0～1	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ＋１。