

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	290				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	11		32 + 2	5
体	6	敏捷度	2	2		20	3
		筋力	10	8		24 + 1	4
心	5	生命力	7	5		18	3
		知力	5	2		12	2
		精神力	9	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8	アルケミスト	1
プリースト	1	アーティザン	3
マジテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	ワードブレイク	IB33 p
投げ攻撃	225 p	かばう	IB36 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
狙撃	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	▼二連射
ビートルスキン	○ハンドルアタック
マッスルベアー	☆強化弾
ストロングブラッド	▼回避射撃
デーモンフィンガー	○ガンブレード
ジャイアントアーム	☆貫通弾
モラル	▼アヴォイドショット
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
バランス	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
アラミドコート			1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	73210 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	2	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 16	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	すかぼ
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
結局割り振りで作りました(憤怒ランチャーは2番めのものを適用。)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵