

キャラクター名 ミナー	プレイヤー名
----------------	--------

種族	manaフレア	種族特徴	溢れるmana、manaの手		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		18 + 1	3
敏捷度	12	1		22 + 2	4
筋力	18	5		27 + 2	4
生命力	10			14	2
知力	3			8	1
精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
囮攻撃	1-284p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ	
マッスル	
ビートル	
ガゼル	
ジャイアント	
ケンタウロス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 6	9	9	40										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	11	9	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
石3x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	290 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 10	8	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 敏捷腕輪	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「壊せない、壁はない」	○□□□⑤
「私は、絶対、諦めない」	○□□□⑩
「私は、必ず、生きて、名を遺す。私を、助けてくれた、1/10の命に、価値があったんだと、私の、人生で、証明する為に。」	○□□□⑮
鉱山夫だった父にお弁当を届けに行った矢先に落盤で作業員と子ども生き埋めに。	○□□□⑳
助けが来ない中次々死んでいく作業員達の中、父の自身を犠牲にしての食糧の提供などで何とか生き延びる。	○□□□㉑
やがて自分一人だけが生き残った時、待つばかりではだめだと掘削具を手にとり外を目指して掘り進めた。	○□□□㉒
その結果外へと脱出。身寄りを無くした後は冒険者として生きることになるが、「諦めなければ必ず生きられる」という思考の下前向きに日々を過ごしている。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
鉱夫4 骨細工師3 石工3	○□□□㉖